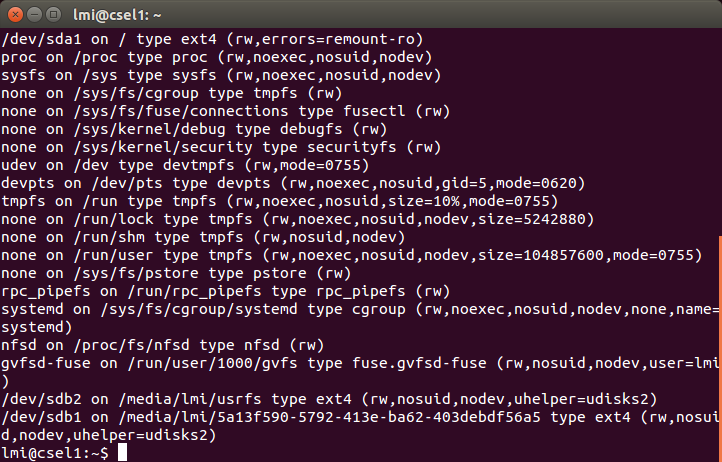
# Environnement Linux Embarqué

## Gravure de la carte SD :

Pour graver la carte SD, il faut trouver le nom du périphérique de la carte. Il peut être obtenu avec la commande mount :

$mount

La commande va lister tous les périphériques connectés, dans notre cas, la carte SD se nomme lmi et est liée à /dev/sdb2 et /dev/sdb1.

Un script a ensuite été écrit, regroupant les différentes commandes à exécuter pour la gravure de la carte.

Code du script gravure

Une fois la carte gravée et insérée dans la cible, le ventilateur se met à tourner si tout s’est bien passé. Si rien ne se passe, il faut également contrôler que le switch de l’Odroid est en position pour booter sur la carte SD.

N.B. exécution d’un script :

* Aller dans le répertoire du script. Puis :
  + ./nom\_du\_script.sh
* Si le script n’est pas placé à la racine du répertoire sur lequel il faut travailler, il faut changer ses droits avec la commande chmod+x